



Corso Rendering con AI per Architettura & Design

Programma Didattico

Modulo 1 – Introduzione all'Architectural AI Rendering

1. Cos'è l'Architectural AI rendering e come sta rivoluzionando il settore dell'architettura e del design
2. Differenze tra rendering tradizionale e rendering generato con AI
3. Panoramica degli strumenti AI per il rendering (immagini, ambienti, materiali, oggetti)
4. Possibilità, limiti e casi d'uso reali

Modulo 2 – Preparazione del Materiale di Partenza

1. Tipologie di input utilizzabili: foto, schizzi 2D, piante architettoniche, vecchi render, moodboard
2. Best practices per scattare o selezionare foto da usare come base
3. Come organizzare gli elementi di progetto per ottenere rendering coerenti
4. Gestione della prospettiva e della profondità tramite AI

Modulo 3 – Rendering di Interni ed Esterni tramite AI

1. Generazione di ambienti interni realistici da foto o piante
2. Come impostare stile, materiali, atmosfera, illuminazione
3. AI per arredo d'interni: scelta degli elementi, mood, colori, texture
4. Combinare vincoli reali del progetto con libertà creativa dell'AI
5. Refining: migliorare dettagli, superfici, ombre e proporzioni

Modulo 4 – Generazione di Video e Animazioni AI



Eccezionale | TrustScore 4.8

Offriamo corsi su misura e personalizzati per tutti i livelli, garantendo qualità e risultati grazie a docenti esperti e metodologie all'avanguardia



1. Panoramica dei principali motori AI per la generazione di brevi video
2. Come trasformare un render o un concept statico in un'animazione dinamica tramite AI
3. Differenze tra prompt video e prompt immagine; come adattare il prompt per ottenere continuità e coerenza nel movimento

Modulo 5 – Rendering per Ristrutturazioni e Progetti di Restyling

1. Trasformare una foto dello stato attuale in un progetto finito
2. Tecniche AI per sostituire pareti, pavimenti, finiture, arredamento
3. Creare varianti progettuali in pochi minuti (stili diversi, alternative di layout)
4. Presentazioni veloci per clienti e agenzie immobiliari

Modulo 6 – Rendering di Oggetti e Prodotti

1. Creazione e modifica di oggetti singoli (arredi, elementi d'arredo, prodotti)
2. Modellazione concettuale senza 3D: generare forme, materiali e versioni
3. Simulazioni per design del prodotto e prototipazione rapida tramite AI
4. Tecniche per mantenere coerenza e proporzioni dell'oggetto originario

Modulo 7 – Prompting e Tecniche Avanzate di Controllo

1. Struttura dei prompt per ottenere rendering professionali
2. Prompt per: materiali, illuminazione, stili architettonici, mood e ambientazioni
3. Uso di reference images, immagini guida e mascherature
4. Come correggere errori comuni dell'AI e ottenere output più fedeli al progetto reale

Modulo 8 – Post-Produzione e Ottimizzazione

1. Ritocco e miglioramento del rendering tramite AI
2. Integrazione di dettagli, rifiniture e proporzioni reali
3. Gestione dei colori, della nitidezza e dell'illuminazione
4. Preparazione dell'immagine finale per presentazioni o schede progetto

