



Corso Rhinoceros

Programma didattico

Fase 1 – Prelezione

1. Primo incontro con il docente e introduzione al metodo didattico
2. Valutazione del livello di partenza dell'allievo
3. Perfezionamento degli obiettivi del corso
4. Controllo degli strumenti e dei dispositivi

Fase 2 – Programma Didattico Business

Modulo 1 – Interfaccia e gestione dell'ambiente di lavoro

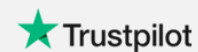
Prendere confidenza con Rhinoceros

- Interfaccia, viewport e navigazione
- Personalizzazione workspace e template
- Gestione delle viste e dello spazio di lavoro
- Organizzazione dei progetti
- Shortcut e ottimizzazione del flusso

Modulo 2 – Impostazioni e gestione dei file

Lavorare con precisione e compatibilità

- Unità di misura e tolleranze
- Precisione nella modellazione
- Importazione ed esportazione file (DWG, STEP, STL, OBJ)
- Gestione dei formati 3D
- Preparazione file per diversi utilizzi



Eccezionale | TrustScore **4.8**

Offriamo corsi
su misura e
personalizzati per tutti i
livelli, garantendo
qualità e risultati grazie
a docenti esperti e
metodologie
all'avanguardia



**CERTIFICATO DI
GARANZIA**

Modulo 3 – Disegno 2D e organizzazione

Costruire la base del progetto

- Creazione di curve e forme 2D
- Linee, archi, cerchi e poligoni
- Gestione layer e organizzazione elementi
- Strutturazione del disegno tecnico
- Preparazione per modellazione 3D

Modulo 4 – Modellazione solida

Creare oggetti tridimensionali

- Primitive e solidi base
- Estrusioni e rivoluzioni
- Modellazione da curve
- Operazioni booleane
- Modifica e controllo dei solidi

Modulo 5 – Modellazione superfici NURBS

Sviluppare forme complesse e precise

- Superfici da curve e da punti
- Loft, sweep e revolve
- Costruzione di superfici complesse
- Controllo della continuità
- Gestione delle superfici avanzate

Modulo 6 – Editing avanzato e deformazioni

Modificare e ottimizzare i modelli

- Trim, split e join • Fillet e blend avanzati
- Offset e unroll delle superfici
- Deformazioni (bend, twist, taper)
- Controllo e pulizia della geometria

Modulo 7 – Modellazione da riferimenti e produzione 2D

Lavorare su progetti reali

- Importazione blueprint e riferimenti
- Modellazione da disegni tecnici
- Estrazione curve e sezioni
- Creazione viste 2D (Make2D)
- Preparazione tavole tecniche

Modulo 8 – Annotazione, layout e output finale

Finalizzare il progetto

- Quote, testi e annotazioni
- Layout e gestione viewport
- Impostazioni di stampa
- Esportazione in PDF e DWG
- Preparazione file per produzione o presentazione

Fase 3 – Preparazione per il lavoro

1. Incontro con il JOB Advisor (di gruppo)
2. Verifica delle competenze in essere
3. Creazione ed aggiornamento del CV
4. Gestione dei social media
5. Ricerca delle offerte di lavoro
6. Preparazione ai colloqui di lavoro

7. Regole di comportamento sul posto di lavoro

N.B.: Riservata ai privati, non previsto per i corsi aziendali o per gli enti pubblici