



# Corso SketchUP

## Programma didattico

### Fase 1 – Prelezione

1. Primo incontro con il docente e introduzione al metodo didattico
2. Valutazione del livello di partenza dell'allievo
3. Perfezionamento degli oggetti del corso
4. Controllo degli strumenti e dei dispositivi

### Fase 2 – Programma Didattico

#### Modulo 1 – Interfaccia e primo avvio

1. Area di disegno, assi cartesiani e inferenza magnetica
2. Barre degli strumenti principali e personalizzazione workspace
3. Navigazione orbit, pan, zoom e salvataggio template personale

#### Modulo 2 – Strumenti di disegno base

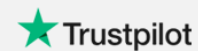
1. Linea, arco, rettangolo, cerchio, poligono, mano libera
2. Uso di inferenze e guide per precisione millimetrica
3. Creazione di superfici planari e chiusura contorni

#### Modulo 3 – Strumenti di modifica essenziali

1. Sposta, copia, ruota, scala e offset
2. Push-Pull per estrusione rapida dei solidi
3. Interseca, cancella e gestione annulla/ripristina

#### Modulo 4 – Organizzazione del modello

1. Gruppi, componenti e differenze pratiche
2. Gestione Tag (ex Layer), visibilità e colori
3. Attribuzione e creazione di materiali nel Browser materiali



Eccezionale! TrustScore **4.8**

Offriamo corsi su misura e personalizzati per tutti i livelli, garantendo qualità e risultati grazie a docenti esperti e metodologie all'avanguardia



CHIAMACI GRATUITAMENTE  
**02 899 195 66**



**CERTIFICATO DI GARANZIA**

### **Modulo 5 – Modellazione avanzata**

1. Strumenti Follow Me, Offset curvo e Contour stampo
2. Funzione Intersect Faces per unioni e tagli complessi
3. Creazione di oggetti dinamici con opzioni parametriche base

### **Modulo 6 – Scene, stili e ombre**

1. Creazione di scene per viste salvate e animazioni
2. Gestione Stili visivi: wireframe, hidden line, shaded
3. Impostazione ombreggiatura solare per studio luce e clima

### **Modulo 7 – Import, geolocalizzazione e terreno**

1. Import file DWG, immagini raster e modelli 3D
2. Geolocation con immagini satellitari e creazione terreno
3. Operazioni di drape, sandbox e smusso del suolo

### **Modulo 8 – Layout e documentazione 2D**

1. Quote, testo, etichette e simboli grafici
2. Impaginazione con LayOut: fogli, viewport e cartigli
3. Esportazione PDF / immagini per tavole tecniche

### **Modulo 9 – Rendering e presentazione**

1. Assegnazione proprietà materiali avanzate (riflessione, bump)
2. Setup luci fisiche e ambienti HDRI di base
3. Rendering fotorealistico introduttivo con motore integrato / plug-in esterno

### **Modulo 10 – Output finale e condivisione**

1. Esportazione immagini 2D ad alta risoluzione e modelli 3D (SKP, OBJ, FBX)
2. Creazione animazioni

