



Corso Unreal Engine

Programma didattico

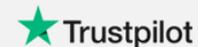
Fase 1 – Prelezione

1. Primo incontro con il docente e introduzione al metodo didattico
2. Valutazione del livello di partenza dell'allievo
3. Perfezionamento degli obiettivi del corso
4. Controllo degli strumenti e dei dispositivi

Fase 2 – Programma Didattico

Una guida dettagliata sui contenuti formativi: una roadmap verso la tua crescita professionale:

1. Installazione del software
 - Il version control (come settare e gestire da subito il progetto in GitHub)
2. 2. Panoramica del pannello di controllo
3. Prototipazione e presentazione del progetto (il GDD, prototipazione gray boxing)
4. Panoramica delle caratteristiche fondamentali dei modelli (scala, ottimizzazione, usabilità, modularità, UV)
 - Pipeline di produzione 3D (fondamentale in un contesto lavorativo e comunicare con altri colleghi)
5. Costruzione e gestione della libreria (naming conventions, struttura, marketplace, DCC)
 - Gerarchie, riusabilità e modularità: i Master Material
6. Personalizzazione degli asset in scena (Vertex Painting, Decals, Sculpt)
7. Il lighting (tecniche e tecnologie a confronto)
8. I suoni
9. Le particelle (simulazioni, utilità)



Eccezionale | TrustScore **4.8**

Offriamo corsi su misura e personalizzati per tutti i livelli, garantendo qualità e risultati grazie a docenti esperti e metodologie all'avanguardia



CHIAMACI GRATUITAMENTE
02 899 195 66



CERTIFICATO DI GARANZIA

10. Presentare una scena (camera, sequencer, post processing)
11. Le blueprint (struttura, eventi, variabili)
 - Creare i primi script per oggetti di scena
 - L'ottimizzazione del codice, best practice e thread-safe
12. Prototipazione del Player (input movimento, azioni)
13. Gli oggetti del Player (impugnare e riporre un oggetto)
14. Animazione delle azioni (animation blueprint)
15. Interazione tra i vari attori del gioco
16. Gli attacchi e il sistema dei danni
17. Prototipazione degli avversari
18. Intelligenza artificiale
19. L'interfaccia di gioco
20. Build e deploy del progetto (test di performance, esportazione per diverse piattaforme).”

Fase 3 – Preparazione per il lavoro

Grazie alla collaborazione con [CV&Lavoro](#), mettiamo a disposizione dei nostri studenti un supporto professionale e altamente personalizzato che include:

1. *Redazione del curriculum vitae, efficace e ottimizzato per i sistemi ATS*
2. *Creazione di una lettera di presentazione su misura, in linea con il profilo e il percorso formativo*
3. *Ottimizzazione del profilo LinkedIn, oggi fondamentale per la ricerca di opportunità in ambito digitale e non solo*
4. *Supporto pratico alla ricerca attiva del lavoro, con strumenti e strategie collaudate*
5. *Indicazioni su come rispondere agli annunci e proporsi in modo mirato alle aziende*
6. *Preparazione ai colloqui di lavoro*
7. *Lezioni pratiche e interattive, con esempi concreti*
8. *Materiale didattico e assistenza per dubbi, revisioni e miglioramenti”*

N.B

Riservata ai privati, non previsto per i corsi aziendali o per gli enti pubblici