



Corso SketchUP

Programma didattico

Fase 1 – Prelezione

1. Primo incontro con il docente e introduzione al metodo didattico
2. Valutazione del livello di partenza dell'allievo
3. Perfezionamento degli obiettivi del corso
4. Controllo degli strumenti e dei dispositivi

Fase 2 – Programma Didattico

Modulo 1 – Interfaccia e primo avvio

1. Area di disegno, assi cartesiani e inferenza magnetica
2. Barre degli strumenti principali e personalizzazione workspace
3. Navigazione orbit, pan, zoom e salvataggio template personale

Modulo 2 – Strumenti di disegno base

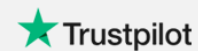
1. Linea, arco, rettangolo, cerchio, poligono, mano libera
2. Uso di inferenze e guide per precisione millimetrica
3. Creazione di superfici planari e chiusura contorni

Modulo 3 – Strumenti di modifica essenziali

1. Sposta, copia, ruota, scala e offset
2. Push-Pull per estrusione rapida dei solidi
3. Interseca, cancella e gestione annulla/ripristina

Modulo 4 – Organizzazione del modello

1. Gruppi, componenti e differenze pratiche
2. Gestione Tag (ex Layer), visibilità e colori
3. Attribuzione e creazione di materiali nel Browser materiali



Eccezionale | TrustScore **4.8**

Offriamo corsi
su misura e
personalizzati per tutti i
livelli, garantendo
qualità e risultati grazie
a docenti esperti e
metodologie
all'avanguardia



CHIAMACI GRATUITAMENTE
02 899 195 66



**CERTIFICATO DI
GARANZIA**

Modulo 5 – Modellazione avanzata

1. Strumenti Follow Me, Offset curvo e Contour stampo
2. Funzione Intersect Faces per unioni e tagli complessi
3. Creazione di oggetti dinamici con opzioni parametriche base

Modulo 6 – Scene, stili e ombre

1. Creazione di scene per viste salvate e animazioni
2. Gestione Stili visivi: wireframe, hidden line, shaded
3. Impostazione ombreggiatura solare per studio luce e clima

Modulo 7 – Import, geolocalizzazione e terreno

1. Import file DWG, immagini raster e modelli 3D
2. Geolocation con immagini satellitari e creazione terreno
3. Operazioni di drape, sandbox e smusso del suolo

Modulo 8 – Layout e documentazione 2D

1. Quote, testo, etichette e simboli grafici
2. Impaginazione con LayOut: fogli, viewport e cartigli
3. Esportazione PDF / immagini per tavole tecniche

Modulo 9 – Rendering e presentazione

1. Assegnazione proprietà materiali avanzate (riflessione, bump)
2. Setup luci fisiche e ambienti HDRI di base
3. Rendering fotorealistico introduttivo con motore integrato / plug-in esterno

Modulo 10 – Output finale e condivisione

1. Esportazione immagini 2D ad alta risoluzione e modelli 3D (SKP, OBJ, FBX)
2. Creazione animazioni

Fase 3 – Preparazione per il lavoro

Grazie alla collaborazione con [CV&Lavoro](#), mettiamo a disposizione dei nostri studenti un supporto professionale e altamente personalizzato che include:

1. Redazione del curriculum vitae, efficace e ottimizzato per i sistemi ATS
2. Creazione di una lettera di presentazione su misura, in linea con il profilo e il percorso formativo
3. Ottimizzazione del profilo LinkedIn, oggi fondamentale per la ricerca di opportunità in ambito digitale e non solo
4. Supporto pratico alla ricerca attiva del lavoro, con strumenti e strategie collaudate
5. Indicazioni su come rispondere agli annunci e proporsi in modo mirato alle aziende
6. Preparazione ai colloqui di lavoro
7. Lezioni pratiche e interattive, con esempi concreti
8. Materiale didattico e assistenza per dubbi, revisioni e miglioramenti”

N.B

Riservata ai privati, non previsto per i corsi aziendali o per gli enti pubblici

