MAC Formazione

+39 02 89919566 | info@macformazione.com | www.macformazione.com

Sede Nord Italia:
Viale Achille Papa, 30
Milano 20149 Milano (MI)

Sede Centro Italia:
Viale Europa, 12
Siena 53100 Siena (SI)

Sede Sud Italia:
Via Toppole, 3
Manocalzati 83030 Avellino (AV)

PROGRAMMA DIDATTICO

Corso Grafica 3D con Blender per Ragazzi



CERTIFICATO DI GARANZIA

Programma Didattico

Modulo 1 – Entrare nel mondo del 3D Scoprire come nascono oggetti e mondi digitali

- Cos'è la grafica 3D e dove viene utilizzata (videogiochi, film, animazioni)
- Differenza tra 2D e 3D spiegata in modo intuitivo
- Panoramica di Blender
- Muoversi nello spazio 3D
- Prime prove pratiche

Modulo 2 – Modellare i primi oggetti Creare forme e oggetti partendo da zero

- Interfaccia e strumenti principali
- Creare e modificare oggetti base (cubo, sfera, cilindro)
- Spostare, scalare e ruotare elementi
- Unire e modificare forme
- Mini progetto: creare un oggetto semplice (es. tazza o oggetto fantasy)

Modulo 3 – Materiali, colori e luci Dare vita e stile alle creazioni

- Applicare colori e materiali agli oggetti
- Introduzione alle texture
- Inserire luci nella scena
- Creare atmosfere (giorno, notte, ambienti fantasy)
- Attività pratica: migliorare un oggetto con materiali e luci

Modulo 4 – Creare un ambiente 3D Costruire un piccolo mondo digitale

- Creare uno scenario semplice (stanza, spazio, ambiente naturale)
- Posizionare oggetti nello spazio
- Gestire proporzioni e composizione
- Aggiungere dettagli per rendere la scena più realistica
- Mini progetto: creare una scena completa

Modulo 5 – Introduzione all'animazione Mettere in movimento gli oggetti

- Concetto di animazione spiegato in modo semplice
- Timeline e keyframe

Lezioni live
Nessuna lezione registrata

Attestato
Numerato e tracciabile

Ente certificato
ISO 9001:2015 EA 37

Costruiamo insieme il tuo percorso

Durata e contenuti vengono definiti dopo una consulenza gratuita, in base al tuo livello e ai tuoi obiettivi.

Inquadra per aprire la pagina del corso

CONTATTI

02 899 195 66
342 382 5996
info@macformazione.com
www.macformazione.com

- Animare movimento, rotazione e scala
- Creare una breve animazione
- Attività pratica: animare un oggetto nella scena

Modulo 6 – Rendering e presentazione finale Trasformare il lavoro in immagini e video

- Cos'è il rendering
- Esportare immagini e brevi video
- Migliorare qualità e inquadrature
- Revisione dei progetti
- Presentazione della propria scena animata

MAC Formazione
CERTIFICATO DI GARANZIA

Lezioni live
Nessuna lezione registrata

Attestato
Numerato e tracciabile

Ente certificato
ISO 9001:2015 EA 37

Costruiamo insieme il tuo percorso

Durata e contenuti vengono definiti dopo una consulenza gratuita, in base al tuo livello e ai tuoi obiettivi.

Inquadra per aprire la pagina del corso

CONTATTI

02 899 195 66

342 382 5996

info@macformazione.com

www.macformazione.com