+39 02 89919566
info@macformazione.com
www.macformazione.com

Sede Nord Italia:
Viale Achille Papa, 30
Milano 20149 Milano (MI)

Sede Centro Italia:
Viale Europa, 12
Siena 53100 Siena (SI)

Sede Sud Italia:
Via Toppole, 3
Manocalzati 83030 Avellino (AV)

PROGRAMMA DIDATTICO · AI MODE

Corso Blender

CERTIFICATO DI GARANZIA

IL PERCORSO IN 3 FASI

1 Prelezione › 2 Programma Didattico Business (Ai Mode) › 3 Preparazione per il lavoro

Lezioni live
Nessuna lezione registrata

Attestato
Numerato e tracciabile

Ente certificato
ISO 9001:2015 EA 37

1 FASE 1 Prelezione

- Primo incontro con il docente e introduzione al metodo didattico
- Valutazione del livello di partenza dell'allievo
- Perfezionamento degli obiettivi del corso
- Controllo degli strumenti e dei dispositivi

2 FASE 2 Programma Didattico Business (Ai Mode)

Si lavora su un personaggio e una breve scena animata dimostrativi, scelti con il docente: i primi cinque moduli costruiscono le basi, gli altri introducono l'assistente di intelligenza artificiale. **Modulo 1 – Interfaccia e flusso di lavoro** Orientarsi nella scena e impostare il progetto.

- Viewport, navigazione e sistemi di coordinate
- Aree di lavoro, collezioni e organizzazione della scena
- Il percorso di un progetto 3D, dal modello all'immagine finale
- Applicazione sul progetto: impostazione del file e scelta del personaggio e della scena

Modulo 2 – Modellazione poligonale Costruire gli elementi della scena con una topologia pulita.

- Edit Mode: vertici, spigoli e facce
- Estrusione, smussatura, loop cut e unione
- Trasformazioni, snap e precisione
- Topologia pulita per oggetti da animare
- Applicazione sul progetto: elementi principali della scena

Costruiamo insieme il tuo percorso

Durata e contenuti vengono definiti dopo una consulenza gratuita, in base al tuo livello e ai tuoi obiettivi.

Inquadra per aprire la pagina del corso

CONTATTI

02 899 195 66
342 382 5996
info@macformazione.com
www.macformazione.com

MAC Formazione

+39 02 89919566 | info@macformazione.com | www.macformazione.com

Sede Nord Italia:
Viale Achille Papa, 30
Milano 20149 Milano (MI)

Sede Centro Italia:
Viale Europa, 12
Siena 53100 Siena (SI)

Sede Sud Italia:
Via Toppole, 3
Manocalzati 83030 Avellino (AV)

Modulo 3 – Modificatori e modellazione non distruttiva Rifinire i modelli mantenendoli modificabili.

- Specchio, suddivisione, solidificazione e serie
- Booleani e pila dei modificatori
- Quando applicare un modificatore e quando lasciarlo modificabile
- Applicazione sul progetto: oggetti di scena rifiniti con i modificatori

Modulo 4 – UV, materiali e texture Dare alle superfici materiali e texture realistici.

- Scomposizione UV: cuciture, isole e distorsioni
- Shader Editor e materiali PBR
- Texture procedurali e da immagine, mappe normal e roughness
- Applicazione sul progetto: materiali e texture della scena

Modulo 5 – Luci e render Illuminare e inquadrare la scena.

- Tipi di luce, HDRI e illuminazione della scena
- Cycles ed EEVEE: qualità, tempi e denoise
- Fotocamere, inquadrature e impostazioni di uscita
- Applicazione sul progetto: primi render della scena

Modulo 6 – Collegare Blender all'AI Configurare il collegamento e lavorare in sicurezza.

- Cos'è un connettore MCP e come l'AI agisce dentro Blender
- Configurazione del connettore e collegamento all'assistente AI
- Sicurezza: copie dei file, controllo del codice, ambiente separato
- Prime richieste a parole: creare, modificare e ispezionare la scena
- Applicazione sul progetto: Blender collegato e prima modifica chiesta all'AI

Modulo 7 – Script Python con l'AI Automatizzare le operazioni ripetitive con script controllati.

- Come leggere uno script generato dall'AI e capire cosa fa
- Oggetti, materiali e scene creati con script
- Operazioni ripetitive automatizzate: rinomina, disposizione, varianti
- Correzione degli errori insieme all'AI
- Applicazione sul progetto: elementi della scena generati e sistemati con script

Modulo 8 – Geometry Nodes con l'AI Costruire strumenti procedurali riutilizzabili.

- Logica dei nodi: geometria, attributi e campi
- Distribuzione di oggetti su superfici e modellazione procedurale
- Alberi di nodi costruiti e spiegati con l'aiuto dell'AI
- Strumenti riutilizzabili con parametri modificabili
- Applicazione sul progetto: ambiente procedurale della scena

Modulo 9 – Sculpting e retopologia Scolpire il personaggio e prepararlo per l'animazione.

MAC Formazione
CERTIFICATO DI GARANZIA

Lezioni live
Nessuna lezione registrata

Attestato
Numerato e tracciabile

Ente certificato
ISO 9001:2015 EA 37

Costruiamo insieme il tuo percorso

Durata e contenuti vengono definiti dopo una consulenza gratuita, in base al tuo livello e ai tuoi obiettivi.

Inquadra per aprire la pagina del corso

CONTATTI

02 899 195 66
342 382 5996
info@macformazione.com
www.macformazione.com

- Pennelli, simmetria, Dyntopo e remesh
- Forme generate con l'AI come base di partenza per lo sculpting
- Retopologia per ottenere una mesh pulita e animabile
- Applicazione sul progetto: personaggio scolpito e con topologia pronta per il rigging

Modulo 10 – Rigging Preparare il personaggio a muoversi.

- Armature, ossa, gerarchie e convenzioni di nome
- Pesi e weight painting
- Cinematica inversa, vincoli e controlli
- Rigify per un rig completo del personaggio
- Parti ripetitive del rigging automatizzate con l'AI
- Applicazione sul progetto: personaggio con rig pronto da animare

Modulo 11 – Animazione e simulazioni Animare il personaggio e la scena.

- Keyframe, timeline e Graph Editor
- Pose, cicli di camminata e movimenti di base del personaggio
- Animazione della fotocamera
- Simulazioni di tessuti e corpi rigidi
- Animazioni ripetitive e procedurali generate con l'AI
- Applicazione sul progetto: scena animata con personaggio e simulazioni

Modulo 12 – Progetti e modifiche Completare la scena e consegnare gli asset.

- Compositing: correzione colore ed effetti finali
- Esportazione in FBX, glTF e USD per altri software e motori di gioco
- Varianti e modifiche chieste a parole: materiali, luci, pose e inquadrature
- Render finale dell'animazione
- Completamento del progetto: scena animata finita e asset esportati

3 FASE 3 Preparazione per il lavoro

Grazie alla collaborazione con CV&Lavoro, mettiamo a disposizione dei nostri studenti un supporto professionale e altamente personalizzato che include:

- Redazione del curriculum vitae, efficace e ottimizzato per i sistemi ATS
- Creazione di una lettera di presentazione su misura, in linea con il profilo e il percorso formativo
- Ottimizzazione del profilo LinkedIn, oggi fondamentale per la ricerca di opportunità in ambito digitale e non solo
- Supporto pratico alla ricerca attiva del lavoro, con strumenti e strategie collaudate
- Indicazioni su come rispondere agli annunci e proporsi in modo mirato alle aziende
- Preparazione ai colloqui di lavoro

MAC Formazione
CERTIFICATO DI GARANZIA

Lezioni live
Nessuna lezione registrata

Attestato
Numerato e tracciabile

Ente certificato
ISO 9001:2015 EA 37

Costruiamo insieme il tuo percorso

Durata e contenuti vengono definiti dopo una consulenza gratuita, in base al tuo livello e ai tuoi obiettivi.

Inquadra per aprire la pagina del corso

CONTATTI

02 899 195 66
342 382 5996
info@macformazione.com
www.macformazione.com

+39 02 89919566
info@macformazione.com
www.macformazione.com

Sede Nord Italia:
Viale Achille Papa, 30
Milano 20149 Milano (MI)

Sede Centro Italia:
Viale Europa, 12
Siena 53100 Siena (SI)

Sede Sud Italia:
Via Toppole, 3
Manocalzati 83030 Avellino (AV)

- Lezioni pratiche e interattive, con esempi concreti
- Materiale didattico e assistenza per dubbi, revisioni e miglioramenti

N.B Riservata ai privati, non previsto per i corsi aziendali o per gli enti pubblici

CERTIFICATO DI GARANZIA

Lezioni live
Nessuna lezione registrata

Attestato
Numerato e tracciabile

Ente certificato
ISO 9001:2015 EA 37

Costruiamo insieme il tuo percorso

Durata e contenuti vengono definiti dopo una consulenza gratuita, in base al tuo livello e ai tuoi obiettivi.

Inquadra per aprire la pagina del corso

CONTATTI

02 899 195 66
342 382 5996
info@macformazione.com
www.macformazione.com