MAC Formazione

+39 02 89919566 | info@macformazione.com | www.macformazione.com

Sede Nord Italia:
Viale Achille Papa, 30
Milano 20149 Milano (MI)

Sede Centro Italia:
Viale Europa, 12
Siena 53100 Siena (SI)

Sede Sud Italia:
Via Toppole, 3
Manocalzati 83030 Avellino (AV)

PROGRAMMA DIDATTICO

Corso 3DS MAX



MAC Formazione
CERTIFICATO DI GARANZIA

IL PERCORSO IN 3 FASI

1 Prelezione › 2 Programma Didattico Business › 3 Preparazione per il lavoro

Lezioni live
Nessuna lezione registrata

Attestato
Numerato e tracciabile

Ente certificato
ISO 9001:2015 EA 37

1 FASE 1 Prelezione

- Primo incontro con il docente e introduzione al metodo didattico
- Valutazione del livello di partenza dell'allievo
- Perfezionamento degli obiettivi del corso
- Controllo degli strumenti e dei dispositivi

2 FASE 2 Programma Didattico Business

Modulo 1 – Interfaccia e gestione dell'ambiente di lavoro Prendere confidenza con l'ambiente 3D

- Interfaccia, viewport e navigazione della scena
- Personalizzazione del workspace e salvataggio template
- Gestione delle viste e controllo della scena
- Utilizzo dei principali strumenti di navigazione
- Organizzazione del flusso di lavoro

Modulo 2 – Selezione, trasformazioni e gestione oggetti Controllare gli elementi nello spazio 3D

- Strumenti di selezione e gestione degli oggetti
- Pivot, coordinate e sistemi di riferimento
- Trasformazioni: sposta, ruota e scala
- Snap e allineamenti per precisione progettuale
- Organizzazione tramite layer

Modulo 3 – Modellazione base e avanzata Creare oggetti e forme tridimensionali

Costruiamo insieme il tuo percorso

Durata e contenuti vengono definiti dopo una consulenza gratuita, in base al tuo livello e ai tuoi obiettivi.

Inquadra per aprire la pagina del corso

CONTATTI

02 899 195 66
342 382 5996
info@macformazione.com
www.macformazione.com

MAC Formazione (divisione di M.A.C S.r.l.) P.IVA: IT02760840641 - REA CCIAA AV-181366 / MI-2072061

- Primitive standard ed extended
- Utilizzo di spline e forme 2D
- Operazioni booleane e modellazione complessa
- Introduzione alla modellazione poligonale
- Gestione della topologia base

Modulo 4 – Modellazione poligonale e modificatori Sviluppare modelli più complessi e dettagliati

- Editable Poly e gestione dei componenti
- Strumenti di editing: extrude, bevel, inset, cut
- Modificatori principali: bend, shell, symmetry, turbo smooth
- Utilizzo dello stack per workflow non distruttivo
- Ottimizzazione della geometria

Modulo 5 – Importazione, gestione scene e workflow Integrare asset e lavorare su progetti reali

- Importazione file CAD e formati 3D (DWG, FBX, Revit)
- Pulizia e ottimizzazione delle scene
- Gestione delle unità di misura
- Organizzazione di progetti complessi
- Preparazione della scena per il rendering

Modulo 6 – Materiali, texture e mapping Dare realismo agli oggetti

- Material editor e materiali PBR
- Applicazione texture bitmap e procedurali
- Mapping e coordinate UV
- Unwrap base per gestione texture
- Creazione di superfici realistiche

Modulo 7 – Luci, camere e rendering Creare visualizzazioni realistiche

- Inserimento e gestione delle camere
- Illuminazione standard e fotometrica
- Setup luce per interni ed esterni
- Controllo esposizione e qualità del render

Modulo 8 — Uso di V-Ray per i render

- Integrazione di V-Ray in 3ds Max: impostazione della scena, barra strumenti, differenze rispetto al motore di rendering nativo e quando conviene usare l'uno o l'altro.
- Materiali V-Ray: costruzione del VRayMtl, riflessi e rifrazioni, rugosità, materiali stratificati e uso corretto delle mappe.
- Illuminazione con V-Ray: luci V-Ray, sistema sole-cielo, illuminazione da ambiente con immagini HDRI, setup per interni e per esterni.
- Camera fisica ed esposizione: tempo di esposizione, ISO, diaframma e profondità di campo, per controllare la luce come si farebbe con una fotocamera vera.

MAC Formazione
CERTIFICATO DI GARANZIA

Lezioni live
Nessuna lezione registrata

Attestato
Numerato e tracciabile

Ente certificato
ISO 9001:2015 EA 37

Costruiamo insieme il tuo percorso

Durata e contenuti vengono definiti dopo una consulenza gratuita, in base al tuo livello e ai tuoi obiettivi.

Inquadra per aprire la pagina del corso

CONTATTI

02 899 195 66
342 382 5996
info@macformazione.com
www.macformazione.com

- Impostazioni di calcolo e ottimizzazione: campionamento, illuminazione globale, riduzione del rumore, gestione dei tempi di render e passaggi separati da riprendere in post-produzione.

Modulo 9 – Rendering avanzato e output finale Finalizzare e presentare il progetto

- Impostazioni di rendering (draft e produzione)
- Global Illumination e qualità dell'immagine
- Rendering ad alta risoluzione
- Esportazione e formati di output
- Post-produzione base
- Preparazione file per presentazione

FASE 3

3 Preparazione per il lavoro

Grazie alla collaborazione con CV&Lavoro, mettiamo a disposizione dei nostri studenti un supporto professionale e altamente personalizzato che include:

- Redazione del curriculum vitae, efficace e ottimizzato per i sistemi ATS
- Creazione di una lettera di presentazione su misura, in linea con il profilo e il percorso formativo
- Ottimizzazione del profilo LinkedIn, oggi fondamentale per la ricerca di opportunità in ambito digitale e non solo
- Supporto pratico alla ricerca attiva del lavoro, con strumenti e strategie collaudate
- Indicazioni su come rispondere agli annunci e proporsi in modo mirato alle aziende
- Preparazione ai colloqui di lavoro
- Lezioni pratiche e interattive, con esempi concreti
- Materiale didattico e assistenza per dubbi, revisioni e miglioramenti

N.B Riservata ai privati, non previsto per i corsi aziendali o per gli enti pubblici

MAC Formazione
CERTIFICATO DI GARANZIA

Lezioni live
Nessuna lezione registrata

Attestato
Numerato e tracciabile

Ente certificato
ISO 9001:2015 EA 37

Costruiamo insieme il tuo percorso

Durata e contenuti vengono definiti dopo una consulenza gratuita, in base al tuo livello e ai tuoi obiettivi.

Inquadra per aprire la pagina del corso

CONTATTI

02 899 195 66
342 382 5996
info@macformazione.com
www.macformazione.com